



ODISSEU Buletin Informativ 1

Iunie 2019

Ce înseamnă ODISSEU?

ODISSEU intenționează să creeze un joc on-line de simulare, care să răspundă nevoilor cheie ale UE, abordând 4 nevoi școlare legate de obiectivele cheie ale politicii UE:

- Nevoia1: Asigurarea unei educații incluzive pentru tineri, care combate rasismul și discriminarea de orice fel;
- Nevoia2: Capacitarea profesorilor de a educa copii și tineri în educația media, de a împărtăși valori fundamentale comune și de a preveni și combate rasismul, intoleranța și discursul on-line instigator de ură;
- Nevoia3: Promovarea dialogului intercultural prin toate formele de învățare în cooperare cu alte părți interesate relevante;
- Nevoia4: Creșterea gradului de înțelegere și sensibilizarea elevilor cu privire la problemele legate de refugiați.

Partenerii știu că ODISSEU poate satisface aceste 4 nevoi, deoarece ODISSEU va:

- are o legătură structurală în curriculum pentru a încorpora mai eficient învățarea în educația formală: nici un alt model nu face acest lucru;
- includ în mod structural acțiuni de cetățenie activă a elevilor în jocul online;
- informează despre povești din viața reală dezvoltate de solicitanții de azil, concentrându-se în special pe instruirea acestora ca agenți ai schimbării și ca educatori;

- va fi dezvoltat cu ajutorul și pe baza feedback-ului grupurilor 'de la egal la egal', școlilor și solicitanților de azil, ca utilizatori finali ai modelului.



Principalele obiective generale vizate de proiectul ODISSEU sunt acelea de a:

- dezvolta, adapta și transfera un joc on-line inovator de simulare pentru a spori gradul de înțelegere și sensibilizare al elevilor din învățământul secundar cu privire la problemele refugiaților;
- dezvolta resurse educaționale online pentru a sprijini profesorii de liceu să angajeze tinerii în discuții informate despre migrație și azil în UE;
- promoveze o interacțiune pozitivă și o participare activă a solicitanților de azil și a refugiaților, angajându-i să participe la viața comunității locale și să își spună poveștile de viață;
- stimuleze gândirea critică a tinerilor și educația media a acestora.





Ce va realiza ODISSEU?

1. Cercetare pentru analiza nevoilor
2. Curriculum și Story Board
3. Manual digital pentru profesori
4. Joc Online Odisseu
5. E-biblioteca de povești din viața reală
6. Recomandări pentru politici

Ce s-a întâmplat deja?

Proiectul a început oficial la 1 septembrie 2018.

Reuniunea inițială a proiectului a avut loc în 11 și 12 ianuarie 2019, la Florența (Italia), fiind găzduită de instituția coordonatoare, Oxfam Italia.

Întâlnirea a avut ca scop să permită partenerilor să se cunoască reciproc, să discute despre obiectivele și activitățile proiectului și să înceapă să planifice primele sarcini de lucru pentru toți partenerii.

Toate rezultatele așteptate ale proiectului au fost abordate și discutate în detaliu, precum și aspecte administrative și financiare, strategii de evaluare, diseminare și exploatare.



Ce urmează...

- Realizarea cercetării de analiză a nevoilor pentru a investiga nevoile de învățare și de formare atât ale profesorilor, cât și ale părților interesate din domeniul educației în ceea ce privește competențele de implicare a tinerilor în discuții informate despre migrație și azil.
- Începerea dezvoltării curriculumului ODISSEU, a conținutului jocului și a conținutului general pentru încurajarea implicării civice a elevilor din UE.
- Crearea de grupuri 'de la egal la egal' compuse din reprezentanți ai grupurilor țintă ale proiectului și ai părților interesate, pentru a sprijini dezvoltarea livrabilelor proiectului, pentru a acționa ca un "partener" activ în promovarea SOCIETĂȚII către alte universități și organizații ale societății civile organizate pentru a demonstra bune practici și pentru a răspândi deci lecțiile învățate și bune practici.
- Efectuarea de acțiuni de diseminare.

Cum să vă conectați cu ODISSEU:

Vizitați website-ul nostru: www.odisseu-project.eu

sau contactați partenerul din țara dumneavoastră!

